



TAÇA DAS SELECÇÕES IPVC 2008-2009

SELECÇÕES PARTICIPANTES

EQUIPAS	
EQUIPA 1	ESS - IPVC
EQUIPA 2	ESTG - IPVC
EQUIPA 3	ESE - IPVC



OUTRAS INFORMAÇÕES / REGRAS IMPORTANTES

- Apenas podem fazer parte da equipa elementos ligados à Escola Superior em questão (alunos, professores e funcionários).
- Todos os elementos das equipas devem fazer-se acompanhar do cartão de aluno ou bilhete de identidade. Não será permitido jogar a quem não apresentar um documento identificativo na mesa de jogo antes da realização do mesmo.
- As equipas poderão acrescentar elementos à ficha de inscrição, até perfazer o máximo de 10, antes da realização do seu primeiro jogo. Após a realização do primeiro jogo não serão permitidas quaisquer alterações à constituição da equipa.
- Será marcada falta de comparência a qualquer equipa que não se apresente na mesa de jogo após 10 minutos da hora estabelecida. Neste caso é atribuída vitória à equipa adversária pelo resultado de 3 – 0.
- Só é permitida a participação de qualquer jogador que se apresente de sapatilhas ou chuteiras com pitões de borracha (não são permitidos pitões de alumínio).
- O jogo será dividido em duas partes de 20 minutos. O período de aquecimento e o intervalo serão de 5 minutos.
- Expulsão de um jogador, causada por comportamento indevido ou uso de linguagem inapropriada para com a equipa de arbitragem ou o secretariado do jogo, será sancionada com a eliminação imediata da equipa a que pertence o jogador da Taça das Selecções IPVC.
- Qualquer alteração a este quadro competitivo que a organização seja obrigada a efectuar, será comunicada antecipadamente às equipas abrangidas por essa alteração.



DATAS DOS JOGOS

QUARTA – 01 / 07 / 09			
JOGO 1	ESTG - IPVC	ESS - IPVC	22:00h
SEXTA – 03 / 07 / 09			
JOGO 2	ESE - IPVC	ESTG - IPVC	20:00h
QUARTA – 08 / 07 / 09			
JOGO 3	ESS - IPVC	ESE - IPVC	22:00h
SEXTA – 10 / 07 / 09			
JOGO 4	ESS - IPVC	ESTG - IPVC	20:00h
QUARTA – 15 / 07 / 09			
JOGO 5	ESTG - IPVC	ESE - IPVC	22:00h
SEXTA – 17 / 07 / 09			
JOGO 6	ESE - IPVC	ESS - IPVC	20:00h