

Singular Campeonato de Matemática “Derrete o Chip” decorreu na ESTG-IPVC

“Divertir-se pensando” foi o lema do campeonato - resultados já foram apurados

“Divertir-se pensando” foi o lema que se aplicou a quem participou no Campeonato “Derretendo o Chip”. Promovido pelo subgrupo de Matemática da Escola Superior de Tecnologia e Gestão do Instituto Politécnico de Viana do Castelo [ESTG-IPVC], este campeonato, realizado no âmbito daquela área curricular, decorreu ao longo do passado ano lectivo, de Março a Junho, tendo sido agora divulgados os resultados finais.

O objectivo principal do subgrupo de Matemática, segundo Isabel Araújo, Docente da ESTG-IPVC é responsável pela organização do campeonato, “era o de promover o desenvolvimento do raciocínio, indispensável na vida

e, em particular, na Matemática.” Sobre os moldes de participação neste concurso que, para além de didáctico-pedagógico, era um divertido passatempo, Isabel Araújo comenta que “todos puderam participar de uma maneira divertida, mas ao mesmo tempo num espírito competitivo, já que aos melhores deste campeonato, os que derreteram o chip, foram atribuídos prémios surpresa” e acrescenta “o campeonato estava aberto à participação não só dos alunos da nossa comunidade académica, mas também a alunos de outras instituições de ensino superior, bem como a restantes cidadãos interessados, portugueses e estrangeiros” disse ainda Isabel Araújo.

“A Matemática, tal como foi provado, pode proporcionar momentos de convívio e discussão interessantes e era precisamente o que esperávamos que acontecesse a quem se aventurou a participar”, referiu ainda a responsável pela organização do concurso. O cam-

peonato era composto por três frentes, sendo a primeira atribuída a alunos da ESTG-IPVC, a segunda a alunos de qualquer Instituição (portuguesa ou estrangeira) e a terceira frente a qualquer participante (português ou estrangeiro).

O campeonato, que esteve disponível na página do subgrupo de Matemática em www.estg.ipv.pt/matematica, desenvolveu-se em torno de sete “Desafios” disponibilizados quinzenalmente e consistia em resolver todos os problemas matemáticos propostos, numa plataforma de e-learning. A resolução (e não apenas os resultados) dos desafios era enviada num prazo máximo de 10 dias, a partir do dia em que os mesmos eram divulgados. A melhor resolução era divulgada, com o consentimento do autor, em cada quinzena. O grau de dificuldade dos desafios compreendia diferentes níveis, entre 1 e 4, por ordem crescente do mesmo e, em cada quinzena, eram colocados 2

desafios com diferentes níveis (podendo o concorrente entregar a resolução de apenas um deles). No entanto, “a participação neste campeonato não exigia a obrigatoriedade da resolução dos desafios em todas as quinzenas” salientou Isabel Araújo.

A pontuação era atribuída mediante o grau de dificuldade de cada desafio (exemplo: um desafio de nível 2 terá a pontuação de 2 pontos). “Em caso de empate, o desempate seria solucionado considerando os seguintes pontos por ordem decrescente: 1º Número de resoluções publicadas; 2º

Data de envio da resolução” referiu ainda a Docente da ESTG-IPVC.

O regulamento do concurso previa que um aluno da ESTG-IPVC competisse nas três frentes, dado que preenchia os requisitos das mesmas e que um aluno de qualquer outra Instituição competisse nas frentes 2 e 3. Relativamente aos restantes participantes, os que não fossem alunos, estes só podiam competir na frente 3. Os desafios eram os mesmos em todas as frentes. No final do campeonato seriam apurados os três melhores classificados (o primeiro de cada frente).

No final do campeonato houve prémios para os três melhores classificados (o primeiro de cada grupo), sendo que os vencedores das diferentes frentes foram Leandro Gonçalves - Frente 1, Daniel Miranda - Frente 2, Sérgio Silva - Frente 3

Todos os participantes receberam o diploma de participação e aos vencedores foi atribuído um troféu de 1º lugar. “Aprender e divertir-se competindo, foi sem dúvida o maior ensejo da concretização deste campeonato”, comentou por fim Isabel Araújo. Foi assim a hora de “Derreter o Chip”!