



OUTRAS INFORMAÇÕES / REGRAS IMPORTANTES

- A participação na Liga IPVC 2010-2011 será assegurada apenas às primeiras 16 inscrições.
- Todos os elementos das equipas devem fazer-se acompanhar do cartão de aluno ou bilhete de identidade. Não será permitido jogar a quem não apresentar um documento identificativo na mesa de jogo antes da realização do mesmo.
- De forma a evitar que as equipas compareçam desfalcadas a alguns jogos, devido a lesões, expulsões ou impossibilidade de comparência de alguns dos seus elementos, será permitido acrescentar mais dois jogadores à sua constituição, mediante o pagamento de 3,5€ por jogador, antes do seu primeiro jogo, perfazendo um máximo de 12 jogadores por equipa.
- As equipas poderão acrescentar elementos à ficha de inscrição, até perfazer o máximo de 12, antes da realização do seu primeiro jogo, regularizando o respectivo pagamento no acto de inscrição. Após a realização do primeiro jogo não serão permitidas quaisquer alterações à constituição da equipa.
- Será marcada falta de comparência a qualquer equipa que não se apresente na mesa de jogo após 10 minutos da hora estabelecida. Neste caso é atribuída vitória à equipa adversária pelo resultado de 3 – 0.
- Só é permitida a participação de qualquer jogador que se apresente de sapatilhas ou chuteiras com pitões de borracha (não são permitidos pitões de alumínio).
- O jogo será dividido em duas partes de 20 minutos cada. O período de aquecimento e o intervalo serão de 5 minutos.



- Expulsão de um jogador, causada por comportamento indevido ou uso de linguagem inapropriada para com a equipa de arbitragem ou o secretariado do jogo, será sancionada com a eliminação imediata da equipa a que pertence o jogador da Liga do IPVC.
- Qualquer alteração ao quadro competitivo que a organização seja obrigada a efectuar, será comunicada antecipadamente às equipas abrangidas por essa alteração.
- Não serão permitidas quaisquer alterações ao quadro competitivo por parte das equipas participantes.
- Todos os casos de expulsão de jogo (cartão vermelho), serão analisados pela organização da liga, que, mediante o relatório da equipa de arbitragem, decidirá e comunicará ao capitão da respectiva equipa o castigo a aplicar ao jogador em questão.